



## **REGULAMENTO NACIONAL DE CLASSES/AMADOR 2018**

### **1. DAS COMPETIÇÕES**

O Circuito Nacional de Tênis por Classes/Amador será composto de no mínimo 4 etapas e no máximo 6 etapas, incluindo a etapa Masters. A realização será da Confederação Brasileira de Tênis em concordância com as Federações Estaduais. Cada etapa distribuirá a pontuação que fará parte da composição do Ranking Nacional por Classes/Amador. Após a realização de todas as etapas do Circuito, serão anunciados os campeões gerais de cada categoria/classe.

1

### **2. DA ELEGIBILIDADE DO JOGADOR**

Para participar de competições nacionais de classes/amador, o tenista deverá ser filiado a Confederação Brasileira de Tênis, e estar em dia com o pagamento da devida taxa de adesão nacional, além de estar regularizado em sua Federação Estadual. Aos Atletas transgêneros, aplicam-se as normas da ITF para o caso.

### **3. DOS TENISTAS FILIADOS**

Os tenistas filiados serão aqueles que optarem por pagar a taxa anual. Estes tenistas poderão se inscrever para participar de qualquer torneio nacional de classes/amador durante o ano. Para se filiar, o tenista deverá fazer seu cadastro no site da Confederação Brasileira de Tênis e aguardar a liberação de seu "login" e senha para utilização dos serviços disponíveis no site. Após a verificação da documentação, o tenista terá o acesso liberado ao site para gerar o boleto para quitação da Taxa de Anuidade e então fazer inscrições nos torneios nacionais através do site.

### **4. DA TAXA ANUAL DE ADESÃO – CIRCUITO CLASSES/AMADOR**

A taxa anual de adesão do Circuito Classes/Amador será no valor de R\$77,00 (setenta e sete reais) com validade para o ano vigente (31/12/2018). Os tenistas já filiados (seniors e infanto-juvenis), devidamente adimplentes com a taxa anual de filiação, ficam isentos da taxa anual de adesão.

### **5. DAS PROVAS**

As provas serão divididas em duas faixas etárias:

- De 13 a 34 anos de idade completados no ano vigente (1). Tenistas com 12 anos de idade mas que completem 13 anos de idade no ano vigente poderão participar.
- A partir de 35 anos de idade (2). Os tenistas com 34 anos de idade e que completarem 35 anos de idade no ano vigente, serão considerados categoria/classe (2).



- a) 1M1, 1M2, 1F1 e 1F2
- b) 2M1, 2M2, 2F1 e 2F2
- c) 3M1, 3M2, 3F1 e 3F2
- d) 4M1, 4M2, 4F1 e 4F2
- e) 5M1 e 5M2
- f) PM1, PM2, PF1 e PF2

## **6. WILD CARD**

A CBT se reserva ao direito de indicar até dois Wild Cards por categoria nos eventos do Circuito Nacional de Classes/Amador. Em todos os torneios abrangidos por este regulamento o Wild Card deverá ser solicitado exclusivamente via formulário online no site da CBT.

## **7. DA ETAPA MASTERS**

A Etapa Masters do Circuito Nacional de Classes/Amador será disputada pelos 08 melhores atletas de cada classe/categoria, utilizando como parâmetro para o corte dos inscritos o último ranking divulgado do Circuito. Para participar da Etapa Master o atleta deverá ter participado de, no mínimo, uma etapa do Circuito.

Em caso de empate na Classificação para a Etapa, o desempate será feito na ordem dos seguintes critérios:

- Maior número de etapas disputadas dentro do Circuito;
- Confronto Direto – no caso de mais de um confronto entre os atletas será classificado o que venceu mais vezes;
- Sorteio.

## **8. DAS INSCRIÇÕES**

- a) **Prazo:** Os tenistas poderão se inscrever nas provas nacionais de classes até 21 dias antes da semana do torneio, levando-se em consideração a 2ª feira da semana de realização do evento. Torneios que iniciarão no meio da semana, também terão seu prazo de inscrição baseado na 2ª feira dessa semana. Todos os torneios nacionais de classes terão seus prazos de inscrição agendados para 2ª feira. Somente serão aceitas inscrições através do boleto bancário gerado pelo sistema da Confederação Brasileira de Tênis, no site.

**Em hipótese alguma serão aceitas inscrições fora do prazo estipulado nas informações do torneio.**

**A data e o horário limites para a realização das inscrições pelos atletas nos torneios abrangidos por este regulamento será às 16h (horário de Brasília) do último dia previsto para a respectiva**



**inscrição. Após este horário o período para as inscrições estará encerrado.**

- b) **Forma de pagamento:** O pagamento do boleto bancário até o vencimento efetivará a inscrição. Boletos pagos no dia seguinte ao prazo de inscrição estipulado na ficha de informações do torneio não serão considerados. Depósitos bancários também não serão considerados como inscrição efetuada.
- c) **Registro e Senha:** Todos os jogadores devem obter seu número de registro e sua senha para gerar o boleto bancário e efetuarem suas inscrições ON-LINE através do site da CBT.

## **9. DO NÚMERO MÍNIMO DE INSCRITOS**

O número mínimo de inscritos em uma prova nos torneios nacionais de classes será de quatro tenistas. Provas com número inferior de inscritos não serão realizadas.

## **10. DO CANCELAMENTO DAS INSCRIÇÕES**

O prazo para cancelamento da inscrição será de 14 dias após o encerramento das inscrições. Todo tenista que cancelar sua inscrição dentro do prazo ficará isento de qualquer penalização.

## **11. DAS TAXAS DE INSCRIÇÃO**

O valor das inscrições nos torneios nacionais de classes/amador será de R\$ 107,00 (cento e sete reais).

## **12. DA DEVOLUÇÃO DA TAXA DE INSCRIÇÃO**

O tenista somente terá direito à devolução da taxa de inscrição nos torneios nacionais de classes nos seguintes casos:

- a) Não haver o número mínimo de tenistas para realização da prova;
- b) Inscrição feita em duplicidade na mesma prova;
- c) Caso cancele sua inscrição dentro do prazo.

O tenista poderá optar por utilizar o valor a ser reembolsado como crédito para futuros torneios CBT.

## **13. DA ELABORAÇÃO DO RANKING NACIONAL DE CLASSES/AMADOR**

O Ranking Nacional de Classes/Amador será elaborado considerando-se todos os resultados do tenista obtidos durante as etapas do Circuito Nacional.



## 14. DOS GRUPOS DE PONTUAÇÕES

Os torneios nacionais de classes terão seus grupos distribuídos em quatro níveis distintos, sendo que a homologação dos resultados para elaboração do "Ranking Nacional de Classes/Amador" obedecerá à divisão de grupos e pontos conforme demonstrado a seguir:

4

### A. TABELA DE PONTUAÇÃO

	GA	MASTER
Campeão	250	350
Vice-Campeão	200	300
Semifinalista	150	250
Quartas de final	100	200
Oitavas de final	50	-
16ª de final	30	-
32ª de final	15	-
64ª de final ou mais	01	-

- O tenista somente marcará pontos na classe em que disputou o torneio;
- O Ranking Nacional de Classes/Amador será divulgado semanalmente as 6as feiras, considerando todos os resultados dos torneios nacionais de classes finalizados até o domingo anterior.
- Os tenistas que perderem por W.O em simples após a primeira rodada, terão os resultados de simples anulados na competição;
- Qualquer tenista que seja desclassificado por infração ao Código de Conduta em qualquer prova durante um torneio nacional, terá seus resultados de simples anulados na competição, além de perder pontos no ranking nacional de classes de acordo com o item 25 deste regulamento.
- Os perdedores em 1ª rodada em qualquer torneio nacional de classes marcarão apenas um ponto. Caso o jogador tenha saído avançado na chave (Bye) e perder o seu primeiro jogo, também marcará pontos como perdedor de 1a rodada;
- Compete única e exclusivamente a CBT a definição da graduação de toda e qualquer competição nacional de classes/amador.

## 15. DAS PROMOÇÕES OU REBAIXAMENTOS

As promoções serão por índice técnico, com base no Ranking Nacional de Classes/Amador, conforme a seguir:

De principiante feminina para 4ª classe serão promovidas todas as tenistas;



De principiante masculino para 5ª classe serão promovidos os 32 primeiros tenistas;  
De 5ª Classe 1 e 2 para 4ª Classe 1 e 2 serão promovidos os 32 primeiros tenistas;  
De 4ª Classe 1 e 2 para 3ª Classe 1 e 2 serão promovidos os 32 primeiros tenistas;  
De 3ª Classe 1 e 2 para 2ª Classe 1 e 2 serão promovidos os 24 primeiros tenistas;  
Da 2ª Classe 2 para 1ª Classe 2 serão promovidos os 16 primeiros tenistas; Da 2ª Classe 1 para 1ª Classe 1 serão promovidos os 16 primeiros tenistas

O Departamento Técnico da CBT poderá promover ou rebaixar o tenista a qualquer momento por critério técnico.

**PARA O ANO DE 2018 A CBT INDICA QUE OS TENISTAS SE INSCREVAM NOS TORNEIOS CONFORME A CLASSE QUE JÁ DISPUTA NA SUA FEDERAÇÃO. PARA O ANO DE 2019 A CBT JÁ TERÁ UM BALIZAMENTO BASEADO NO RANKING FINAL DE 2018, ONDE PODERÁ FAZER AS RECLASSIFICAÇÕES NECESSÁRIAS.**

Após a primeira inscrição e disputa em determinada Classe o atleta não poderá se inscrever em categorias abaixo, podendo apenas disputar a mesma ou até duas classes acima, vide exemplo abaixo:

Torneios	1ª Etapa	2ª Etapa	3ª Etapa	4ª Etapa
<b>Categorias</b>	3ª Classe	Pode jogar: 3ª, 2ª ou 1ª Classe	Pode jogar: 3ª, 2ª ou 1ª Classe	Pode Jogar: 3ª, 2ª ou 1ª Classe

No exemplo acima, o atleta disputou sua primeira etapa na 3ª Classe, com isso nas próximas etapas ele poderá disputar a 3ª, 2ª ou 1ª Classe, estando inapto para a inscrição e disputa da 4ª e 5ª Classe.

## **16. DA COMPOSIÇÃO DAS CHAVES**

As chaves serão abertas e disputadas em eliminatória simples para classes com no mínimo 5 inscritos. Para as classes onde houverem somente 4 inscritos será utilizado o sistema round-robin. Haverá uma exigência na participação de no mínimo de quatro tenistas para que a prova seja realizada.



## **17. DO SORTEIO DAS CHAVES**

As chaves de simples dos Torneios Nacionais serão sorteadas sempre na Terça-Feira que antecede a semana do torneio, na sede da CBT. Todas as chaves de simples estarão sendo divulgadas no final da tarde desse dia.

## **18. DO FORMATO DE DISPUTA**

Todas as provas de classes com mais de quatro inscritos realizadas em eliminatória simples.

## **19. DA PREMIAÇÃO**

### **19.1 – Premiação por Etapa**

Os tenistas campeões e vice-campeões de cada etapa serão premiados com troféus e/ou medalhas, além de brindes que a CBT irá oferecer.

### **19.2 – Premiação Final do Circuito Classes/Amador**

**19.2.1** Os campeões gerais de cada categoria/classe receberão os seguintes prêmios ao final do circuito:

- a) Participar de um sorteio a ser realizado somente entre os campeões gerais de cada categoria/classe, onde o sorteado irá receber como prêmio uma viagem para assistir ao torneio de Roland Garros em 2019. O prêmio inclui passagem aérea em classe econômica (Brasil-Paris-Brasil), hospedagem (5 noites), e ingresso para assistir aos jogos;
- b) Isenção na taxa de adesão de 2019;
- c) 4 tubos de bolas do patrocinador oficial da CBT.

**19.2.2** Os vice-campeões gerais de cada categoria/classe receberão o seguinte prêmio ao final do circuito:

- a) 50% de desconto na taxa de adesão para o ano de 2019;
- b) 2 tubos de bolas do patrocinador oficial da CBT.

## **20. DA ARBITRAGEM**

A arbitragem dos eventos ficará a cargo de um Árbitro Geral, sendo assessorado por árbitros auxiliares, todos aprovados pela CBT.

## **21. DAS REGRAS DE TÊNIS, REGULAMENTOS e CÓDIGO DE CONDUTA**

As Regras de Tênis e o Regulamento para Torneios Nacionais de Classes/Amador estarão sendo aplicados para quaisquer situações não detalhadas nesse regulamento.

Será aplicado o Código de Conduta para Torneios Nacionais vigente (Anexo 1).





## 22. DOS JOGOS

Os torneios nacionais de classes que terão seus resultados sendo considerados para pontuação no Ranking Nacional deverão cumprir com o estipulado a seguir:

- a) As partidas de simples serão disputadas em melhor de três sets, sendo tie-break nos dois primeiros sets. Em caso de disputa de terceiro set, o mesmo será disputado em um Match Tie-Break (super tie-break);
- b) Nos casos de atrasos por condições climáticas ou grandes atrasos dos jogos, caso seja necessário a mudança do formato de disputa, caberá ao Árbitro Geral a decisão da mudança. O formato de disputa aprovado pela CBT nesses casos é o Set Pro (até oito games) até a regularização das rodadas.
- c) Não serão permitidos jogos entre 24h00min e 08h00min. Em casos extremos (condições climáticas, grandes atrasos dos jogos, etc), caberá ao Árbitro Geral a decisão de ultrapassar esses horários;
- d) A troca de lados não poderá ultrapassar o tempo de 1m30seg exceto ao término de cada set quando o tempo será de 2 minutos;
- e) Não é permitido receber instruções na quadra, ou de fora dela, em nenhum momento durante a partida;
- f) Os jogos deverão ter acompanhamento de árbitros auxiliares, seguindo os procedimentos para jogos sem juízes de cadeira. A decisão de colocar juiz de cadeira caberá ao Árbitro Geral;
- g) As partidas iniciadas em um tipo de piso poderão ter prosseguimento em piso diferente, somente em casos de força maior. Toda e qualquer decisão referente a esse tipo de decisão ficará a critério do Árbitro Geral;
- h) Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica, etc.) terá seu prosseguimento respeitando-se a contagem e posição em que foi interrompida;
- i) O aquecimento não poderá ultrapassar o tempo de 05 (cinco) minutos;
- j) Cabe ao organizador garantir a quantidade de dias e quadras necessários para a realização dos jogos;

## 23. DA PROGRAMAÇÃO DOS JOGOS E COMPARECIMENTO

A programação dos jogos deverá ser elaborada pelo Árbitro Geral logo após o recebimento das chaves enviadas pelo Departamento Técnico da CBT e disponibilizada no site oficial da entidade [www.cbtenis.com.br](http://www.cbtenis.com.br).

A programação dos jogos também deverá ser disponibilizada no clube sede, sendo responsabilidade do organizador a atualização diária das programações no clube e nos hotéis oficiais.

De acordo com o divulgado na programação dos jogos, todos os jogos serão chamados da "Sala de Arbitragem", através de sistema de som e haverá



tolerância de 15 minutos para a apresentação do tenista na quadra, a partir da chamada do jogo;

Será declarado perdedor o tenista que não se apresentar na quadra, após esse período de tolerância. Não havendo o comparecimento dos dois tenistas, ambos serão declarados perdedores por W.O.

O tenista deverá confirmar sua presença no local destinado para este fim.

#### **24. DO TEMPO DE DESCANSO ENTRE OS JOGOS**

Os torneios nacionais, bem como os demais torneios que terão seus resultados sendo considerados para o Ranking Nacional de Classes, deverão seguir os tempos mínimos de descanso entre os jogos, nos casos onde o tenista terá mais de um jogo no mesmo dia:

- Mínimo de 30 minutos, se a partida anterior tiver duração de até 1h00m;
- Mínimo de 60 minutos, se a partida anterior tiver duração entre 1h00m e 1h30m;
- Mínimo de 90 minutos, se a partida anterior tiver duração acima de 1h30m.

#### **25. DO ATENDIMENTO EM QUADRA (FISIOTERAPEUTA)**

Durante os torneios nacionais de classes, o atendimento em quadra, durante a partida, será feito somente por fisioterapeutas do torneio, seguindo os procedimentos aprovados pela Federação Internacional de Tênis. O atendimento em quadra durante a partida tem como objetivo tentar melhorar a condição apresentada pelo tenista, para que este possa terminar o jogo. Nos casos de contusões mais graves ou doença, é responsabilidade do tenista todo e qualquer custo para algum tratamento que seja necessário. A organização prestará o atendimento ao tenista quanto ao encaminhamento à clínica especializada. A Confederação Brasileira de Tênis recomenda que os tenistas inscritos nos torneios nacionais tenham seus próprios Convênios Médicos.

#### **26. DAS PENALIDADES POR NÃO COMPARECIMENTO (W.O.)**

Nos jogos de primeira rodada de simples o tenista terá direito a duas ausências por ano, não havendo necessidade de nenhuma justificativa (atestados médicos, etc.). A partir da terceira ocorrência, o tenista perderá pontos no ranking independentemente do motivo pelo qual cancelou ou não compareceu e terá esse resultado como um de seus melhores do semestre. O tenista que perder por W.O após a primeira rodada, mesmo que seja a primeira ocorrência no ano, perderá pontos no ranking.

Durante o torneio, os casos de contusão ou doença atestados pelo Médico/Fisioterapeuta do torneio, estarão isentos das penalizações descritas acima.





## **27. DAS PENALIDADES ADMINISTRATIVAS POR INFRAÇÃO AO CÓDIGO DE CONDUTA**

Além das penalidades previstas neste Regulamento, o tenista poderá ser penalizado administrativamente (suspensão) por qualquer infração ao Código de Conduta durante o torneio. O relatório final do Árbitro Geral será analisado para todos os casos.

Os tenistas perderão pontos no ranking conforme abaixo:

- a) Desclassificação pelo Árbitro Geral por violação ao código de conduta - 200 pontos;
- b) Conduta anti-desportiva no local do torneio, hotel, clube, transporte, restaurante, etc. -150 pontos;
- c) Perda por WO em eventos por convocação (Masters)\* - 100 pontos;
- d) Perda por WO em semifinal e final - 60 pontos;
- e) Perda por WO, após sua primeira rodada - 30 pontos;
- f) Perda por WO, após a segunda ocorrência (simples ou duplas) - 20 pontos;
- g) Para cada penalidade na quadra (exceto advertência), por violação ao código de conduta - 15 pontos;

\* Nesses casos, além de perder essa pontuação, o tenista terá esse resultado sendo considerado como um de seus melhores resultados do semestre.

Caso a soma das penalidades de um jogador atinja 200 pontos ou mais no período de 12 meses, o mesmo terá suas inscrições bloqueadas para competições válidas pelo Ranking Nacional por um período de tempo definido conforme tabela a seguir:

<b>Pontos acumulados</b>	<b>Período de impedimento</b>
200	01 mês
400	+ 1 mês
450	+ 1 mês
A cada 30 pontos a mais	+ 1 mês

## **28. DO DIRETOR DO TORNEIO**

O Diretor do Torneio é o responsável pela organização do campeonato. Sua função é a de responder por todos os itens obrigatórios necessários ao bom andamento do torneio.

## **29. DA VALIDADE DOS JOGOS TERMINADOS**

Todo jogo efetivamente terminado, independentemente de ter sido realizado de acordo com os itens descritos neste regulamento será considerado válido. É de responsabilidade dos tenistas o conhecimento das regras e nenhum jogador



poderá alegar seu desconhecimento para solicitar cancelamento de qualquer partida efetivamente terminada.

### **30. DAS REGRAS REFERENTES A TEMPERATURA DURANTE OS JOGOS DA COMPETIÇÃO**

10

- a) nos jogos envolvendo crianças e adolescentes entre 08 e 13 anos, quando a temperatura na quadra onde estiver ocorrendo o jogo chegar aos 34°C, a partida será interrompida até que retorne para abaixo deste limite;
- b) nos jogos envolvendo crianças e adolescentes entre 14 e 16 anos, quando a temperatura na quadra onde estiver ocorrendo o jogo chegar aos 36°C, a partida será interrompida até que retorne para abaixo deste limite;
- c) nos jogos envolvendo crianças e adolescentes entre 10 e 13 anos, quando a temperatura na quadra onde estiver ocorrendo o jogo estiver entre os 30°C e 34°C, os intervalos entre os sets serão acrescidos de mais 2 minuto;
- d) nos jogos envolvendo crianças e adolescentes entre 14 e 16 anos, quando a temperatura na quadra onde estiver ocorrendo o jogo estiver entre os 30°C e 34°C, os intervalos entre os sets serão acrescidos de mais 1 minuto;
- e) havendo a concordância dos representantes dos jogadores e havendo um parecer médico específico para o jogo, poderão ocorrer partidas com temperaturas entre 34°C e 36°C.
- f) não poderão ocorrer jogos, em hipótese alguma, com temperaturas acima dos 38°C.

### **31. DO CONHECIMENTO DAS REGRAS E REGULAMENTOS**

Todo tenista ao fazer sua inscrição nos torneios nacionais, declara ter total conhecimento das regras do esporte e automaticamente aceita e se submete a este regulamento e aos procedimentos oficiais da Confederação Brasileira de Tênis.

### **32. TEMPERATURA**

- a) nos jogos envolvendo crianças e adolescentes entre 08 e 13 anos, quando a temperatura na quadra onde estiver ocorrendo o jogo chegar aos 34°C, a partida será interrompida até que retorne para abaixo deste limite;
- b) nos jogos envolvendo crianças e adolescentes entre 14 e 16 anos, quando a temperatura na quadra onde estiver ocorrendo o jogo chegar aos 36°C, a partida será interrompida até que retorne para abaixo deste limite;



c) nos jogos envolvendo crianças e adolescentes entre 10 e 13 anos, quando a temperatura na quadra onde estiver ocorrendo o jogo estiver entre os 30°C e 34°C, os intervalos entre os sets serão acrescidos de mais 2 minuto;

d) nos jogos envolvendo crianças e adolescentes entre 14 e 16 anos, quando a temperatura na quadra onde estiver ocorrendo o jogo estiver entre os 30°C e 34°C, os intervalos entre os sets serão acrescidos de mais 1 minuto;

e) havendo a concordância dos representantes dos jogadores e havendo um parecer médico específico para o jogo, poderão ocorrer partidas com temperaturas entre 34°C e 36°C;

f) não poderão ocorrer jogos, em hipótese alguma, com temperaturas acima dos 38°C.

### **33. APROVAÇÃO**

Regulamento aprovado em reunião do Conselho de Direção da CBT, contando com a representação da categoria dos atletas, nos termos do art. 18-A, V, da Lei 9615/98 e do art. 43, alínea “q” do Estatuto da CBT.

### **34. DOS CASOS OMISSOS**

Os casos omissos não previstos neste regulamento serão resolvidos pelo Árbitro Geral juntamente com o representante da CBT caso esteja presente ao evento ou em consulta ao Departamento Técnico.

Florianópolis, 25 de Janeiro de 2018

Rafael B. Westrupp  
Presidente  
Confederação Brasileira de Tênis



## **ANEXO 1**

### **CÓDIGO DE CONDUTA PARA TORNEIOS NACIONAIS DE CLASSES EM 2018**

#### **OBJETIVO**

O objetivo deste código é fazer com que os jogadores mantenham algumas normas de comportamento justas e razoáveis em todos os torneios nacionais de classes que disputar.

#### **RELÁTORIOS**

Para manter um arquivo completo de todas as medidas tomadas conforme este código, o Árbitro Geral e o Comitê Organizador devem incluir em seus relatórios todos os detalhes das medidas tomadas ou recomendadas, conforme os títulos abaixo :

- Pontos de Penalização aplicados;
- Pontos de Suspensão recomendados;
- Desistências;
- Qualquer conduta anti-desportiva.

#### **TÉCNICOS, ACOMPANHANTES OU PARENTES DOS JOGADORES**

Nenhum técnico, acompanhante ou parente do jogador pode, principalmente durante o torneio ou um evento no qual o jogador foi aceito para jogar, ter uma conduta de maneira que reflita desfavoravelmente à CBT, ao torneio, a qualquer jogador, aos árbitros ou ao jogo de tênis.

Conduta abusiva, incluindo uma conduta direta a qualquer jogador, árbitros do torneio ou público em geral, deve ser considerado como violação a esta regra.

As violações resultarão em (1) recusa de privilégios ou exclusão da pessoa do local do torneio ou de todos os torneios do circuito; ou (2) alguma outra sanção que o Comitê de Julgamento da CBT decidir aplicar.

#### **OFENSAS DOS JOGADORES NO TORNEIO**

##### **A) Geral**

Todos os jogadores devem se comportar de maneira disciplinarmente desportiva durante todas as partidas e em todos os momentos que estiver nos recintos do torneio.

As disposições estipuladas a seguir são aplicáveis à conduta de todos os jogadores enquanto estiverem nos recintos do torneio.



## **B) Pontualidade**

As partidas serão chamadas sem atraso, de acordo com a Programação dos Jogos, previamente divulgada. O Árbitro Geral deve colocar a Programação dos Jogos em um local visível, em uma área destinada aos jogadores. A Programação dos Jogos não pode ser alterada sem a aprovação do Árbitro Geral.

As partidas serão chamadas de acordo com a "Programação dos Jogos" utilizando-se sistema de som (microfone).

Todo jogador que não estiver preparado para jogar dentro de 15 (quinze) minutos após seu jogo ter sido chamado, será desclassificado, a menos que o Árbitro Geral, a seu único julgamento e depois de considerar todas as circunstâncias cabíveis, decida não desclassificá-lo.

## **C) Roupas e Equipamento**

Todos os jogadores deverão se vestir e se apresentar para jogar com roupas limpas e que normalmente são usadas para a prática do jogo de tênis.

### **1- Roupa Inaceitável**

Camiseta regata, shorts de ginástica, camiseta, camisas de time de futebol, calça jeans ou outra roupa que não seja adequada, não poderá ser usada durante uma partida (incluindo o aquecimento). Se o jogador estiver em dúvida sobre o que pode vestir, ele deve consultar o Árbitro Geral que poderá orientá-lo antes do início da partida.

### **2- Duplas**

Os parceiros (as) da dupla devem vestir roupas substancialmente similares (cores similares).

### **3- Identificações**

Nenhuma identificação deve ser autorizada para roupas ou equipamentos de um jogador quando este estiver na quadra durante uma partida, em uma conferência de imprensa ou mesmo em uma cerimônia do torneio, exceto como o disposto a seguir: a) Camisa, Blusão ou Jaqueta:

- i. Manga - Uma identificação comercial (não do fabricante da roupa) em cada manga as quais não podem ultrapassar a medida de 26 cm<sup>2</sup> mais um logo do fabricante da roupa em cada manga os quais não podem ultrapassar a medida de 52 cm<sup>2</sup>.
- ii. Frente, Costas e Gola - Somente dois logos do fabricante da roupa, os quais não podem ultrapassar a medida de 13 cm<sup>2</sup> ou a opção de um logo do fabricante com 26 cm<sup>2</sup>.
- iii. Sem manga - Se a camisa não tiver mangas então duas identificações comerciais (não do fabricante da roupa) de 26 cm<sup>2</sup>, poderão ser colocadas na frente desta peça de roupa.





b) Saias e Shorts

Somente dois logos do fabricante da roupa, os quais não podem ultrapassar a medida de 13cm<sup>2</sup> ou a opção de um logo do fabricante de 26cm<sup>2</sup>. Se estiver sendo usando shorts de lycra, somente será permitido um logo de 13 cm<sup>2</sup> do fabricante na saia ou no shorts e um logo de 13 cm<sup>2</sup> do fabricante no shorts de lycra.

c) Shorts de Lycra

Pode ter apenas um logo do fabricante que não ultrapasse a medida de 13 cm<sup>2</sup>.

d) Vestidos

Duas identificações comerciais (não do fabricante da roupa) mais dois logos do fabricante, os quais não devem ultrapassar a medida de 13 cm<sup>2</sup> ou a opção de um logo do fabricante com 26 cm<sup>2</sup>. Os logos do fabricante devem ser colocados um em cada manga. Caso o vestido não tenha mangas, deve ser seguido como previsto no item (a) (III). Qualquer logo colocado nas costas de um vestido ou em qualquer lugar da gola não será permitido.

e) Meias e Tênis

Um logo do fabricante em cada meia e em cada tênis. O tamanho do logo das meias para cada pé não pode ultrapassar a medida de 13 cm<sup>2</sup>.

f) Raquete

Logo do fabricante da raquete e do fabricante do encordoamento.

g) Bonés, Testeiras ou Munhequeiras

Um logo do fabricante que não ultrapasse a medida de 13 cm<sup>2</sup>.

h) Bolsas, Toalhas ou Outro Equipamento

Logo do fabricante do equipamento em cada item mais duas identificações comerciais separadas em uma bolsa, as quais não devem ultrapassar a medida de 26 cm<sup>2</sup>.

i) Definição de Fabricante

Para os fins desta regra, fabricante significa o fabricante da roupa ou equipamento em questão.

j) Determinação da Medida do Logo

O limite das medidas de 13 cm<sup>2</sup>, 19.5 cm<sup>2</sup>, 26cm<sup>2</sup> ou 52cm<sup>2</sup> deve ser determinado pela medição da área a ser aplicada na roupa de um jogador (patch), independentemente da cor da mesma. A área a ser medida, dependendo da aplicação (patch) utilizada (círculo, triângulo ou retângulo) deve ser feita ao redor da mesma e a medida a ser considerada para os fins desta regra, será a medida da área de dentro da circunferência ou o perímetro do triângulo ou retângulo, conforme o caso. Quando uma



aplicação (patch) for de cor sólida e igual a da roupa do jogador, a área a ser considerada, será baseada na medida do tamanho do logo.

#### **4- Roupa para o Aquecimento (agasalhos)**

Os jogadores podem usar roupa para o aquecimento (agasalho) durante o aquecimento e durante a partida, sempre que cumpram as estipulações anteriores e com a condição de que obtenham junto ao Árbitro Geral, aprovação para usá-la durante a partida.

#### **5- Troca de Roupa e Descumprimento**

O Juiz de Cadeira ou o Árbitro Geral podem ordenar a qualquer jogador que esteja violando esta seção, a trocar de roupa ou equipamento imediatamente.

O descumprimento desta ordem por parte de algum jogador pode gerar desclassificação imediata ou a aplicação de Pontos para Suspensão.

Em duplas, a aplicação dos Pontos para Suspensão por violação a esta seção, relacionada com as exigências para roupas e equipamentos, será imposta somente ao jogador da dupla que cometa a violação a menos que os dois a cometam.

#### **D) Saindo da Quadra**

Nenhum jogador deve sair da quadra durante a partida (incluindo o aquecimento) sem autorização do Juiz de Cadeira ou Árbitro Auxiliar. Todo jogador que infringir esta seção poderá ser desclassificado pelo Árbitro Geral.

#### **E) Máximo Esforço**

Os jogadores devem se esforçar ao máximo para vencer as partidas. Todo jogador que, na opinião do Juiz de Cadeira e do Árbitro Geral, não se esforçar ao máximo, pode ser desclassificado.

#### **F) Abandonar uma Partida**

Um jogador deve terminar uma partida que esteja disputando a menos que esteja razoavelmente incapacitado para fazê-lo. Um jogador que violar esta seção pode ser desclassificado em seguida pelo Árbitro Geral.

#### **G) Conferências de Imprensa**

Exceto por contusão e incapacidade física para comparecer, um jogador ou equipe, tanto como ganhador ou perdedor, deve atender à conferência de imprensa, organizada imediatamente ou dentro de um tempo razoável, após a conclusão da partida.



### **H) Cerimônias de Premiação**

Exceto por contusão e incapacidade física para comparecer, os tenistas que participarem de qualquer final de Torneios Nacionais (simples ou duplas) devem estar presentes na cerimônia de premiação, que deverá ser realizada logo após a partida.

### **I) Demora sem Razão**

Os jogadores devem iniciar a jogar assim que o Juiz de Cadeira ordenar, após o tempo estabelecido para o aquecimento. Após isso, o jogo será contínuo e nenhum jogador poderá retardar injustificavelmente a partida por nenhum motivo, incluindo a perda natural da condição física.

Nas trocas de lado o tempo máximo é de 90 segundos, contados desde que a bola tenha sido posta fora de jogo até o momento do contato com a bola no primeiro saque do ponto seguinte. Se este saque for um "fault", o sacador deve sacar o segundo saque sem demora. O recebedor deve jogar dentro de um tempo razoável do sacador, devendo estar preparado para receber quando o sacador estiver pronto para sacar.

Demora por perda natural da condição física, contusão ou recusa em jogar se constituem em violação a esta seção. A primeira violação a esta seção será penalizada com uma advertência e cada violação subsequente será penalizada com perda de ponto (Código de Tempo).

Entretanto, quando a violação for resultado da perda da condição física, recusa em jogar ou contusão, após ser ordenado pelo Juiz de Cadeira a jogar, a penalização será aplicada de acordo com o Código de Conduta.

### **J) Obscenidades Audíveis**

Os jogadores não podem usar obscenidades audíveis dentro dos recintos do torneio. Se a infração ocorrer durante uma partida, o jogador será penalizado de acordo com o Código de Conduta.

Para os fins desta regra, obscenidades audíveis se definem como o uso de palavras que normalmente se conhecem e são entendidas como profanas, quando ditas de forma clara e suficientemente altas para que possam ser ouvidas por Juiz de Cadeira e/ou Juízes de Linha e/ou público e/ou pegadores de bola.

### **K) Instruções e Técnicos**

Os jogadores não devem receber instruções durante uma partida.

Durante uma partida de uma competição por equipes, um jogador pode receber instruções de um capitão que esteja sentado dentro da quadra, somente quando da virada de lados ou intervalos dos sets, mas não quando da virada de lados durante um tie-break.



Um jogador não pode receber instruções durante nenhuma partida que não seja de uma competição por equipes. O previsto nesta regra deve ser estritamente observado.

**Nota:** A palavra "instruções" inclui qualquer aviso ou dica.

Qualquer tipo de comunicação, audível ou visível, entre um jogador e um técnico, durante a partida deve ser considerada como instrução. Os jogadores devem também proibir seus técnicos, pais, parentes e acompanhantes de:

- 1- Usar obscenidades audíveis dentro dos recintos do torneio;
- 2- Fazer quaisquer tipos de gestos obscenos dentro dos recintos do torneio;
- 3- Abusar verbalmente de qualquer árbitro, adversário, espectador ou qualquer outra pessoa dentro dos recintos do torneio;
- 4- Abusar fisicamente de qualquer árbitro, adversário, espectador ou qualquer outra pessoa dentro dos recintos do torneio;
- 5 Dar, fazer, autorizar ou endossar qualquer declaração pública dentro dos recintos do torneio, tendo ou projetando ter, um efeito prejudicial em relação aos interesses do torneio e/ou relativos à arbitragem.

Violação a esta seção, submete o jogador a 30 Pontos de Suspensão por cada violação.

Se esta violação ocorrer durante uma partida (incluindo o aquecimento), o jogador poderá ser penalizado de acordo com o Código de Conduta.

Em circunstâncias onde houver flagrante e particularmente prejuízo ao sucesso do torneio, o Árbitro Geral da CBT pode ordenar que o técnico seja retirado do local da partida ou dos recintos do torneio e caso ele se recuse em cumprir tal determinação, o Árbitro Geral pode declarar a imediata desclassificação do jogador.

**Nota importante:** Para os fins desta regra, a palavra "acompanhantes" significa pessoas claramente identificáveis como acompanhando um jogador no ambiente do torneio.

#### **L) Obscenidade Visível**

Os jogadores não podem fazer qualquer tipo de gestos obscenos dentro dos recintos do torneio.

Se a violação ocorrer durante a partida, o jogador será penalizado de acordo com o Código de Conduta.



Para os fins desta regra, obscenidades visíveis são definidas como sinais que um jogador(a) faça com as mãos e/ou raquete e/ou bolas, que normalmente tenham um sentido ou efeito obsceno segundo o entendimento normal das pessoas.

### **M) Abuso de Bolas**

Os jogadores não podem golpear, chutar ou lançar uma bola de tênis violentamente ou com raiva dentro do recinto da quadra, exceto ao tentar razoavelmente ganhar os pontos em uma partida (incluindo o aquecimento). Se a infração ocorrer durante a partida, o jogador deverá ser penalizado de acordo com o Código de Conduta.

Para os fins desta regra, abuso de bolas significa golpear intencionalmente a bola para fora da quadra, golpear uma bola perigosa ou imprudentemente dentro da quadra ou golpear uma bola negligentemente sem se dar conta das conseqüências.

### **N) Abuso de Raquete ou Equipamento**

Os jogadores não podem bater, chutar ou lançar violentamente uma raquete ou outro equipamento dentro dos recintos do torneio. Se a infração ocorrer durante a partida, o jogador deverá ser penalizado de acordo com o Código de Conduta. Para os fins desta regra, abuso de raquete ou equipamento se define como intencionalmente e violentamente destruir ou danificar raquetes ou equipamentos, ou intencionalmente e violentamente golpear a rede, quadra, cadeira de juiz ou outra parte permanente da quadra durante a partida.

### **O) Abuso Verbal**

Os jogadores não podem em nenhum momento abusar verbalmente de qualquer árbitro, adversário, espectador ou outra pessoa dentro dos recintos do torneio. Se a infração ocorrer durante a partida, o jogador deverá ser penalizado de acordo com o Código de Conduta.

Para os fins desta regra, abuso verbal se define como uma declaração direta a um árbitro, adversário, espectador ou outra pessoa, que implique em desonestidade ou seja depreciativa, insultante ou de qualquer maneira abusiva.

### **P) Abuso Físico**

Os jogadores não podem em nenhum momento abusar fisicamente de qualquer árbitro, adversário, espectador ou outra pessoa dentro dos recintos do torneio. Se a infração ocorrer durante a partida, o jogador deverá ser penalizado de acordo com o Código de Conduta.





Para os fins desta regra, abuso físico é tocar sem autorização um árbitro ou adversário ou espectador ou outra pessoa.

### **Q) Conduta Anti-desportiva**

Os jogadores devem a todo momento ter uma conduta de maneira desportiva e respeitar a autoridade dos árbitros e os direitos dos adversários, espectadores ou outra pessoa. Se a infração ocorrer durante uma partida, o jogador deverá ser penalizado de acordo com o

Código de Conduta.

Para os fins desta regra, conduta anti-desportiva é definida como qualquer comportamento impróprio do jogador que seja claramente abusivo ou prejudicial ao esporte, mas que não esteja incluída em nenhuma das proibições específicas previstas nestas regras.

### **R) Advertências**

Qualquer jogador(a) que receber 3(três) advertências ou mais durante um torneio será penalizado com dez Pontos de Suspensão para cada 3(três) advertências acumuladas.

### **S) Código de Penalidades**

O Código de Penalidades a ser usado em caso de violações das regras (exceto demora sem razão) é:

Primeira violação - Advertência

Segunda violação - Perda de Ponto

Terceira violação - Perda do Game

Quarta violação - Perda do Game ou Desclassificação

A partir da terceira violação, o Árbitro Geral irá decidir pela aplicação nova perda de game ou desclassificação.

As penalizações devem ser impostas pelo Juiz de Cadeira. Se o Juiz de Cadeira falhar em impor uma penalização em caso de violação, então o Árbitro Geral deve ordená-lo a fazer. O jogador deve ser claramente informado sobre qualquer advertência imposta e as subseqüentes penalizações. Durante uma partida arbitrada por um competidor, nenhuma penalização deve ser imposta sem a autorização do Árbitro Geral ou seu assistente.

### **T) Interrupção para Banheiro/Troca de Roupa Masculino**

Um jogador está autorizado a solicitar e receber, somente no intervalo dos sets, permissão para sair da quadra e ir ao banheiro e nunca para outro fim. Um jogador tem direito a uma interrupção durante uma partida de melhor de três sets e duas interrupções em uma partida melhor de cinco sets. O Árbitro Auxiliar deve notificar o Árbitro Geral quando a interrupção for autorizada.



### **Feminino**

Em simples, uma jogadora está autorizada a duas interrupções por jogo e, em duplas, cada time está autorizado a duas interrupções. Qualquer hora que a jogadora deixar a quadra para ir ao banheiro ou trocar de roupa, deve ser considerada como uma das duas interrupções a que tem direito, independentemente se sua adversária também tenha saído da quadra. Em duplas, se as parceiras saírem da quadra juntas também será contado como uma das duas interrupções a que elas tem direito. As jogadoras devem deixar a quadra preferencialmente no intervalo dos sets.

Em ambos os casos, o jogador (a) deve ser acompanhado pelo Árbitro Geral ou outro árbitro oficial e a interrupção deve durar um tempo razoável para que o tenista possa usar o banheiro e retornar a quadra. Saídas adicionais serão autorizadas somente nas viradas de lados ou intervalo de sets. Violações do tempo ou abuso do disposto nesta regra devem ser penalizados com o Código de Conduta.

### **U) Desclassificação**

O Juiz de Cadeira pode declarar a desclassificação de um jogador por uma única violação a este Código ou seguir de acordo com o Código de Penalidades citado anteriormente. Em caso de apelação do jogador, o Árbitro Geral terá autoridade para confirmar ou anular uma desclassificação imediata e sua decisão sobre a apelação será definitiva.

O Árbitro Geral pode desclassificar um jogador por qualquer violação a este Código e sua decisão será inapelável. Qualquer jogador que for desclassificado, segundo o previsto neste Código, será desclassificado de todos os eventos (simples, duplas, duplas mistas, etc.), se houver, exceto quando o incidente envolver violação por pontualidade ou roupa e equipamento, conforme previsto anteriormente, ou por perda da condição física.

### **V) Partidas de Duplas**

As penalizações e/ou desclassificações, se ocasionadas por violações a este Código, serão impostas à dupla.

### **X) Determinação das Penalidades**

O Árbitro Geral deve realizar as investigações que sejam necessárias para determinar os fatos em relação a todas as infrações dos jogadores no local do torneio e, se determinar que a violação tenha ocorrido, deverá apresentar relatório sugerindo a penalização caso a situação não esteja prevista neste Código.



## **VIOLAÇÃO DE TEMPO**

Um máximo de 20 segundos podem transcorrer desde o momento em que a bola foi posta para fora de jogo até o momento do contato com a bola para o próximo ponto, exceto quando na virada de lado, onde o tempo máximo é de 90 segundos e nas viradas de sets quando o tempo é de 120 segundos.

Não há nenhum aviso de advertência quando estiver se esgotando o tempo de 20 segundos entre os pontos. Porém, nas trocas de lados, deve ser anunciado “tempo” após 60 segundos, quando o jogador terá mais 30 segundos para iniciar a jogar. Caso um ou ambos os jogadores permanecerem sentados em suas cadeiras, sem que tenham tomado suas posições de jogo, deve-se anunciar “15 segundos” após decorridos 75 segundos.

O receptor deve jogar dentro do tempo razoável do sacador, devendo estar pronto para receber quando o sacador estiver pronto para sacar. Ao receptor poderá ser aplicada Violação de Tempo (mesmo antes de terminados os 20 segundos) caso suas atitudes estejam retardando o ritmo do sacador.

Um jogador não deve receber duas Violações de Tempo seguidas porque atrasos consecutivos devem ser penalizados como Retardamento de Jogo, exceto quando ocorrer uma troca de lados.

As penalidades são as seguintes:

- 1ª infração: Advertência
- 2ª infração: Perda do Ponto
- Demais Infrações: Perda do Ponto

## **PERÍODOS DE DESCANSO**

Exceto pelo clima ou outra circunstância fora de controle que cause a interrupção da programação, um jogador deve ser escalado para jogar um máximo de duas partidas (simples e/ou duplas) por dia, os quais não devem ser programados com menos de 12 horas de intervalo após o final da partida do dia anterior.

Quando for necessário programar mais de uma partida em um mesmo dia para um mesmo jogador, exceto quando ele estiver nas finais de simples e duplas a serem jogadas consecutivamente, ele deve ter um período **mínimo** de descanso como segue:

- Se a partida tiver duração inferior a uma hora, o descanso mínimo será de trinta minutos.
- Se a partida tiver duração de uma hora a uma hora e meia o descanso mínimo será de uma hora.



- Se a partida tiver duração maior que uma hora e meia, o descanso mínimo será de uma hora e meia.

Se a partida for interrompida por trinta minutos ou mais, devido à chuva ou outro fator que cause a interrupção, a duração da partida será contada a partir do momento que a partida recomeçar.

Se a partida for interrompida por menos de trinta minutos, o tempo de duração da partida deve ser contado continuamente desde o momento em que a primeira bola foi colocada em jogo.

Nenhum descanso está autorizado após o terceiro set em uma partida de cinco sets ou após o segundo set em uma partida de três sets.

**Nota: Em casos extremos, cabe ao Árbitro Geral juntamente com os organizadores do torneio, julgar e aplicar a programação de um máximo de três partidas para um mesmo jogador.**

**Ex.: Duas simples e uma dupla, respeitando-se os períodos de descanso.**

### **SUSPENSÃO E ADIAMENTO DE UMA PARTIDA**

O Árbitro Geral pode suspender temporariamente uma partida por falta de luz, condições da quadra ou pelo tempo e deve também tomar todas as decisões quanto ao adiamento da partida até o dia seguinte. A menos e até que a partida tenha sido adiada pelo Árbitro Geral, os jogadores, árbitros auxiliares e todas as pessoas envolvidas com a partida devem permanecer prontos para continuar. Uma vez suspensa a partida, o árbitro auxiliar deve anotar a hora, o placar (set, game e pontos), sacador, lado em que os jogadores estavam e deve guardar as bolas que estavam em jogo.

Se a suspensão for por falta de luz, deve ser feita após ter sido jogado um número par de games no set disputado ou ao final de um set.

O aquecimento (warm-up) antes de uma partida deve ser de 5 minutos. Em caso de suspensão de uma partida o período de aquecimento deve ser como a seguir:

- Se a partida tiver interrupção de 0 a 15 minutos, não existe reaquecimento.
- Se a partida tiver interrupção de 15 a 30 minutos, o reaquecimento será de 3 minutos.
- Se a partida tiver interrupção mais de 30 minutos, o reaquecimento será de 5 minutos.



## ANEXO 2

### QUANTIDADE E POSICIONAMENTO DOS “CABEÇAS-DE-CHAVE” NOS TORNEIOS NACIONAIS

O número de “Cabeças-de-Chave” será o seguinte:

Chave até 08 jogadores:	<b>02</b> “Cabeças-de-Chave”;
Chave de 09 a 16 jogadores:	<b>04</b> “Cabeças-de-Chave”;
Chave de 17 a 24 jogadores:	<b>08</b> “Cabeças-de-Chave”;
Chave de 25 a 32 jogadores:	<b>08</b> “Cabeças-de-Chave”;
Chave de 33 a 48 jogadores:	<b>16</b> “Cabeças-de-Chave”;
Chave de 49 a 64 jogadores:	<b>16</b> “Cabeças-de-Chave”;
Chave de 65 a 128 jogadores:	<b>32</b> “Cabeças-de-Chave”.

Posicionamento dos “Cabeças-de-Chave” na Chave Principal:

O cabeça-de-chave 01 sempre será colocado na primeira linha e o cabeça 02 na linha 08 (chave de 8 jogadores), ou na linha 16 (chave de 16 jogadores), ou na linha 32 (chaves de 24/32 jogadores), ou na linha 64 (chaves de 48/64 jogadores) ou na linha 128 (chaves de 128 jogadores).

Para determinar o posicionamento dos demais “Cabeças-de-chave”, serão sorteados juntos os cabeças-de-chave 03 e 04 e em grupos de quatro, os cabeças-de-chave 05 a 08, 09 a 12 e 13 a 16. Serão posicionados preenchendo as linhas determinadas, de cima para baixo na chave, conforme a tabela a seguir:

	Chave 08	Chave 16	Chave 24/32	Chave 48/64	Chave 96/128
<b>Cabeças 01 e 02</b>	01 e 8	01 e 16	01 e 32	01 e 64	01 e 128
<b>Cabeças 03 e 04</b>		05 ou 12	09 ou 24	17 ou 48	33 ou 96
<b>Cabeças 05/06/07/08</b>			08,16,17 ou 25	16,32,33 ou 49	32,64,65 ou 97
<b>Cabeças 09/10/11/12</b>				09,25,40 ou 56	17,49,80 ou 112
<b>Cabeças 13/14/15/16</b>				08,24,41 ou 57	16,48,81 ou 113





### **ANEXO 3**

#### **CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

Nas provas em grupos deverão ser aplicados os critérios abaixo, ressaltando-se que os tenistas que forem desclassificados por código de conduta ou perderem por WO, terão todos os jogos realizados anulados e os que se retirarem por motivo de contusão ou doença, poderão continuar na competição após aprovação médica. Neste caso os sets para o vencedor serão completados com os games ou pontos necessários, visando um eventual desempate.

No caso de 3 tenistas empatados, assim que for definido o primeiro classificado dentre eles, os 2 restantes voltam ao Confronto Direto.

- Empate entre 2 (dois) tenistas:
  - a) Confronto direto.
  
- Empate entre 3 (três) tenistas:
  - a) saldo de sets;
  - b) saldo de games;
  - c) maior número de games ganhos;
  - d) sorteio.

Nas provas de simples, caso 2 (dois) ou mais tenistas estejam empatados no Ranking, a definição do posicionamento como cabeça-de-chave, será feita através de sorteio.



## ANEXO 4

### MEDIDAS OFICIAIS

#### QUADRA

Comprimento: 23,77 m

Largura para prova de simples: 8,23 m

Largura para prova de duplas: 10,97 m

#### POSTE DE SUSTENTAÇÃO DA REDE

Altura: 1,07 m

Afastamento da linha lateral: 0,914 m (de cada lado)

#### CADEIRA DE ÁRBITRO

Altura: Mínimo 1,82 m / Máximo 2,40 m

Posição: A cadeira deverá estar colocada a 1,20m do poste de rede

#### PAUS-DE-SIMPLES

Altura: 1,07m (de sua base até o encaixe na rede)

Posição: 0,914m de distância da linha de simples

#### REDE

Altura da rede: 0,914m no centro

Cinta ou fita de sustentação do centro da rede: Máximo de 0,05 m

Cinta ou fita de sustentação do cabo da rede: Mínimo 0,051m /Máximo 0,063 m

#### LINHAS

Linha central de serviço: 0,051 m de largura

Linha de base (marca central): 0,102 m (comprimento)

Todas as demais linhas deverão ter não menos que 0,025m de largura e não mais de 0,051m, com exceção da linha de base que poderá ter até 0,102m de largura.

#### RECUOS MÍNIMOS (FUNDO E LATERAL)

Em caso de campeonatos oficiais (torneios profissionais, torneios internacionais infantojuvenis, sul-americanos, etc), deverá haver uma distância após as linhas de base de não menos que 6,40m e de 3,66m das linhas laterais. Para torneios nacionais infanto-juvenis serão permitidas as medidas de 5,5m no fundo e 3m nas laterais.